

КОНТАКТИ

Дублін, Ірландія

kvv200328@gmail.com

LinkedIn: [linkedin.com/in/viktor-kryvohuz/](https://www.linkedin.com/in/viktor-kryvohuz/)

GitHub: github.com/dkameron

Portfolio: dkameron.github.io

НАВИЧКИ

Unity / C#

Gameplay Systems

Mobile Optimization

UI / UX

Localization

Firebase / AdMob

Git Workflow

Blender Basics

МОВИ

Англійська — B1

Українська — Рідна

VIKTOR KRYVOHUZ

Unity Developer | Mobile Games | Gameplay | UI | Optimization

ПРОФІЛЬ

Unity Developer, що спеціалізується на мобільних іграх, геймплей-системах та UI архітектурі. Розробляв production-ready функціонал, включаючи UI-флоу, системи локалізації та оптимізацію під мобільні пристрої. Досвід роботи в комерційному Unity-проекті та реалізації проєктів від прототипу до релізного стану з використанням Unity та C#.

ДОСВІД

CODEFATHER | Unity Developer

Грудень 2025 – Травень 2026

Брав участь у розробці комерційного Unity-проекту з фокусом на демо-сценах, UI інтеграції та пайплайнах роботи з асетами

- Розробляв та полірував демо-сцени для презентації асетів та внутрішніх рев'ю
- Реалізував повторно використовувані пайплайни для налаштування асетів і побудови сцен
- Інтегрував UI екрани, попапи та системи на основі prefab'ів
- Працював із модульною архітектурою та командним Git workflow
- Підтримував інтеграцію систем локалізації та перевірку мультимовного UI

ПРОЄКТИ

Rushline (Endless Runner) — Основний проєкт

- Реалізував core gameplay loop (ігровий цикл), систему перешкод та керування гравцем
- Побудував модульну геймплей-архітектуру та UI-флоу (меню, HUD)
- Оптимізував продуктивність для мобільних пристроїв

Car Repair Shop (3D Idle Tycoon) — система AI-працівників, економіка та JSON-збереження

Vertex Puzzle (Puzzle Game) — система прогресії, геймплей-логіка та UX

Golf (Arcade Mobile Game) — фізична модель геймплею та система керування ударами

Simple Runner (Endless Runner Prototype) — процедурна генерація та core механіки раннера

ОСВІТА

Харківський Національний Економічний Університет ім. С. Кузнеця

Магістр комп'ютерних наук

Вересень 2024 – Грудень 2025

Харківський Національний Економічний Університет ім. С. Кузнеця

Бакалавр комп'ютерних наук

Жовтень 2020 – Червень 2024